



DORNBIRNER HOBBY CUP 2022

Regelungen/Spielbedingungen

Gespielt wird eine Einfache Runde Jeder gegen Jeden. Anschließend spielen die 5 Erstplatzierten Teams in der Oberen Platzierungsrunde erneut in einer einfachen Runde um Platz 1 – 3. Die Hinteren 4 Teams (ab Platz 6) spielen ebenfalls eine Einfachen Runde die Plätze 6 – 9 neu aus. – Die Teams starten dabei jeweils mit Bonuspunkten (je nach Platzierung aus der ersten Gesamt Runde), die bisherigen Punkte werden gelöscht. Platz 1 bekommt dabei 3, Platz 2 bekommt 2, Platz 3 bekommt 1 und der 4./5. Platz keine Bonuspunkte. In der unteren Platzierungsrunde startet der 6. Platz mit 3, 7. Platz mit 2, 8. Platz mit 1 Bonuspunkt.

Am Finaltag spielen dann die Mannschaften von Platz 1 und 2 aus der Oberen Platzierungsrunde um den Cup Titel. Der 3. Platzierte aus der Oberen Gruppe gegen den 1. Platzierten aus der Unteren Gruppe um Platz 3.

1. Spielberechtigung

- a) Spieler, die am Dornbirner Hobby Cup teilnehmen, sind nur in einer Mannschaft spielberechtigt.
- b) Nicht spielberechtigt sind Spieler, die in einer VFV-Liga (alle Klassen), in einer Schweizer Liga (SFV – alle Klassen) oder in einer Deutschen Liga (DFB – alle Klassen) oder einer anderen offiziellen Verbandsliga (weltweit) aktiv mitwirken. Mit einem Einsatz in einem Ligaspiel gilt der Spieler als aktiver Spieler. Hat der Spieler seit dem 1. Jänner 2022 in keinem Spiel eines offiziellen Verbands mitgewirkt, wird er nicht mehr als „aktiver Ligaspieler“ eingestuft (auch wenn er noch angemeldet ist). Diese Regelung gilt ab der Juniorenliga (ab 18 Jahre). Sollte gegen diese Regel verstoßen werden, wird das Spiel mit 0:3 gewertet.

2. Spielzeit

2 x 45 Minuten ohne Verlängerung. Im Finalspiel entscheidet bei Unentschieden ein Elfmeterschießen mit je 5 Mann. Das Spielergebnis ist am selben Spieltag dem Veranstalter (FC Carinthia 66) über die allgemeine Whatsapp Gruppe bekanntzugeben.

3. Spielort

Der Spielort ist der Platz des FC Carinthia 66, Energie Birkenwiese, FC Bürglegasse oder FC Schwarzach.

4. Schiedsrichter

Die Schiedsrichter werden von der Organisationsleitung zugeteilt.



5. Kosten

Die Kosten für den Platz sowie die Schiedsrichterkosten sind jeweils zur Hälfte von beiden Mannschaften beim Hüttenwirt bzw. Schiedsrichter zu begleichen. Die Kosten betragen je 65 Euro für den Platz und 65 Euro für den Schiedsrichter.

6. Sonstige Regelungen

- a) Austausch: unbegrenzte Anzahl Wechselspieler, Rücktausch ist erlaubt
- b) Gelbe & Rote Karten: nach FIFA Regeln
- c) Rot bzw. Gelb/Rot hat keine automatische Spielsperre zur Folge. Es obliegt jedoch dem Veranstalter, in Absprache mit dem Schiedsrichter, eine entsprechende Spielsperre nachträglich anzuordnen.
- d) Über die Bespielbarkeit des Platzes entscheidet der Schiedsrichter im Einvernehmen mit dem Platzwart bzw. der dafür zuständigen Person.
- e) Spielverschiebungen können im Einvernehmen zwischen beiden Mannschaften vorgenommen werden und müssen der Organisationsleitung bekanntgegeben werden. Ein neuer Spieltermin ist innerhalb einer Woche festzusetzen.
- f) Bei Punktgleichstand entscheidet zuerst die Tordifferenz danach die direkte Begegnung.

7. Termine

Es müssen beide Mannschaften mit dem fixierten Spieltermin einverstanden sein. Zwischen den Mannschaften fixierte Termine können nur wegen Unbespielbarkeit des Platzes verlegt werden. Spieltermine müssen im Rahmen der Terminvorgaben stattfinden.

8. Finalsspiele

Spieltermin der Finalsspiele ist der voraussichtlich der 03.09.2022. Ersatztermin der 17.09.2022.

9. Haftung

Der Veranstalter übernimmt keine Haftung bei Verletzungen, Diebstählen, etc.

10. Unfaire Aktionen

Es obliegt dem Veranstalter (FC Carinthia 66) einen Spieler oder Mannschaft bei unfairen Aktionen für ein oder mehrere Spiele zu sperren!

11. Startgeld

Jeder Verein hat am Anfang der Saison 50 Euro Nenngeld an den Veranstalter (FC Carinthia 66) zu entrichten. Dieses Nenngeld wird vom Veranstalter für die Kostendeckung von Schiedsrichter und Pokale am Finaltag verwendet.

Wir hoffen auf einen fairen Wettbewerb und wünschen allen viel Spaß und Erfolg.